



UNIVERSIDAD  
NACIONAL  
DE LA PLATA



## **ANEXO I**

**Carrera: Maestría en Transformación Digital**

**Título que otorga: Magister en Transformación Digital.**

### **7. Taller de Diseño de Aplicaciones**

#### **Competencias en la Asignatura**

C.1- Conocer las tecnologías actuales aplicables en la transformación digital.

C.2- Diseñar aplicaciones específicas de TD, a partir de las nuevas tecnologías disponibles.

C.4- Conocer el impacto social (positivo y negativo) de los cambios que genera el proceso de transformación digital.

#### **Contenidos Mínimos**

Desafíos de crear y diseñar nuevas aplicaciones. Manejo de escala debido a la demanda creciente.

La crisis del software en tiempos de convergencia digital. Complejidad técnica, tiempo y costo.

Nuevos lenguajes de programación.

Nuevas formas de producir software. Plataformas “low-code” o “code-less”

Aplicaciones con Realidad Inmersivas y no inmersivas. Juegos serios orientados a capacitación continua.

Ciencia Ciudadana. Casos de uso y planteo de aplicaciones.