



|   |   |
|---|---|
| <b>ACCESIBILIDAD Y TECNOLOGÍAS<br/>PARA INCLUSIÓN</b><br><br>Año 2020 | <b>Carrera:</b> Especialización en Tecnología,<br>Diseño y Evaluación de Interacciones<br>Humano-Computadora<br><br><b>Docente:</b><br>Mg. Ivana Harari<br><br><b>Duración:</b> 24hs. |
|---|---|

## OBJETIVOS GENERALES

Este curso tiene por objetivos facilitar a los estudiantes el diseño de aplicaciones interactivas que brinden acceso a la mayor cantidad posible de personas incluyendo tecnologías de asistencia que permitan realizar tareas específicas a usuarios con algún tipo de restricción.

## PRE-REQUISITOS

Es requisito haber aprobado el curso.

Correlativa: 4

- Diseño de Servicios basados en Tecnologías Interactivas.

## CONTENIDOS MÍNIMOS

Accesibilidad en aplicaciones web. Criterios y normas de accesibilidad para facilitar la inclusión con sistemas interactivos. Técnicas y herramientas disponibles.

Tecnologías para la inclusión. Conceptos, técnicas y herramientas de Diseño Universal. Criterios, normas y guías de diseño centradas en la persona para soluciones tecnológicas de asistencia a personas con capacidades diferentes.

## COMPETENCIAS A DESARROLLAR EN RELACIÓN CON LOS OBJETIVOS DE LA CARRERA

- C3: Conocimiento y práctica de técnicas para evaluar y mejorar tecnologías de interacción para facilitar su acceso por las personas.
- C5: Identificación de áreas con demandas y vacancia de mayor acceso para las tecnologías interactivas.

## ACTIVIDADES PRÁCTICAS



Se realizarán trabajos de análisis en aplicaciones interactivas actuales y propuestas de modificación para elevar su nivel de accesibilidad.

## MODALIDAD DE EVALUACIÓN

La aprobación del curso requiere un 80% de asistencia y la presentación de un proyecto final con implementación de los criterios de accesibilidad desarrollados en el curso. La calificación del curso consistirá en una nota numérica entre 0 (cero) y 10 (diez).

## BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

1. COOK, Albert M.; POLGAR, Jan Miller. **Assistive technologies : principles and practice**. Mosby. 2015.
2. CUNNINGHAM, Katie. **Accessibility handbook : making 508 websites for everyone**. O'Reilly, 2012.
3. HORTON, Sarah; QUESENBERRY, Whitney. **A web for everyone : designing accessible user experiences**. Rosenfeld Media. 2014 .
4. KALBAG, Laura; PICKERING, Heydon. **Accessibility for everyone. A Book Apart**. 2017.
5. W3C. **Web Accessibility Initiative. Standards and guidelines**